

# PHOBOS

**Nyhetsblad for Ares – kun for medlemmer**

Nr. 283, onsdag 11. april 2001

## REDAKSJONELT

Vi beklager meget sterkt om dette nummeret ikke kommer folk i hende før om en uke (onsdag 18/4). Dette skyldes evt. påsken, litt kommunikasjonssvikt, en god del arbeidspress i ARCON-sammenheng + at det var noe usikkert om Ares skulle ha et møte på Bjølsen i selve påskeuken. Skulle bladet komme for sent ut, skal vi gjøre vårt beste for å hindre at dette gjentar seg...

## EX CATHEDRA #183

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

tar nesten ferie denne gang: Skal på påskeferie dagen etter at dette skrives, og siden det er begrenset med plass denne gang, kommer jeg heller tilbake sterkere i neste nummer – kanskje med en liten rapport fra spillbutikker i London eller Birmingham...

*Johannes H. Berg*

## ARCON 17: Brosjyren for årets spillfestival kommer til å være ferdig ganske så strax!

Denne gangen inneholder den alle detaljer om program, påmelding etc. (+ et innbetalingskort...). Den trykkes i påskeuken, og med litt flax sendes den også ut til alle våre ørten hundre adresser samme uke.

## OSLO SPILLFORUM SØNDAG 29/4

SimuleringsSpillHobbyens Selektive Sentralkomité, (også kjent som Johannes H. Berg) står fremdeles for disse sosiale treffene. Neste sammenkomst blir søndag 29. april, og dette er jo slett ikke så lenge til. SSHSS vil gjerne høre fra alle som måtte være interessert i å komme – om ikke annet, så av rent logistiske hensyn – det er alltid greit å vite hvor mye pizza man skal lage! Spillforum kommer til å foregå hjemme hos SSHSS (Tuengen Allé 10) fra kl. 1500 (som jo er det tradisjonelle starttidspunkt), og dette er altså kun et par-tre uker til – pass på å få med deg denne spill-sosiale begivenheten. Kontakt Johannes (snakk med ham på Ares, eller ring 92 08 13 65 eller 22 14 41 63 / mail ham på [jhberg@fandom.no](mailto:jhberg@fandom.no) og eller [johannes.berg@norsk-teknisk.museum.no](mailto:johannes.berg@norsk-teknisk.museum.no)) hvis du er interessert i å komme.